



COMMUNIQUE DE PRESSE

12 décembre 2013

13 décembre à minuit, mise en service du 3^{ème} dispositif de contrôle de franchissement de passage à niveau sur la commune de Marmande.

Ce 3^{ème} radar, qui détecte le franchissement des voies de chemin de fer dans le sens Marmande - Duras, finalise le dispositif de contrôle de la circulation sur le passage à niveau situé sur l'avenue des Martyrs de la Résistance (route départementale 708). En effet, le 23 septembre dernier, un radar du même type avait déjà été mis en service dans le sens inverse. Ces appareils effectueront les prises de vues par l'arrière.

Le fonctionnement du radar « passage à niveau » de Marmande.

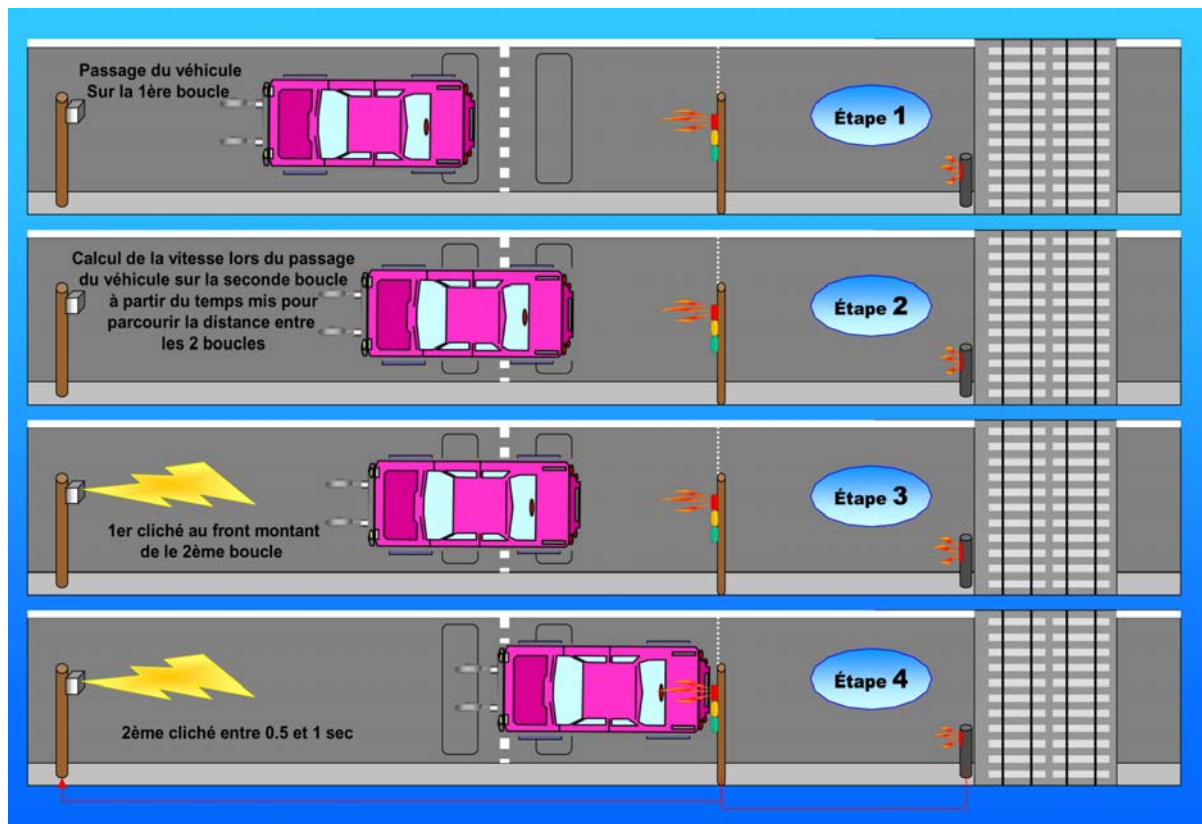
Ces radars sont installés sur les passages à niveau prioritaires dont les critères sont définis en lien avec Réseau Ferré de France et la SNCF.

Le dispositif de contrôle est sensiblement le même que celui qui contrôle le franchissement de feux rouges. Le passage à niveau de Marmande est précédé d'un feu tricolore relié au feu de signalisation du passage à niveau. Dès que le feu de signalisation du passage à niveau devient rouge clignotant, le feu tricolore passe alors au rouge. Le système s'enclenche et fonctionne comme un « radar feu rouge ».

Lorsqu'un véhicule franchit le système de détection placé avant la ligne matérialisée au sol, un cliché est pris. Si le véhicule ne s'arrête pas, un second cliché sera effectué, constatant ainsi l'infraction.

Les éléments de l'infraction, comprenant notamment les clichés pris par le radar, sont envoyés automatiquement au Centre national de traitement à Rennes pour exploitation. L'infraction de non-respect de la signalisation aux passages à niveau est sanctionnée d'une amende de 135 € et d'un retrait de 4 points du permis de conduire.

Schéma de fonctionnement du radar « passage à niveau » de Marmande



CONTACTS PRESSE

Marie-Claude BOUSQUIER
☎ 05 53 77 61 82 ou 06 73 56 75 50
marie-claude.bousquier@lot-et-garonne.gouv.fr

Joëlle MEURISSE
☎ 05 53 77 61 83
joelle.meurisse@lot-et-garonne.gouv.fr